

## CURRICULUM VITAE

### STUDI

- 2000: Diploma di Liceo Scientifico al Giotto Ulivi di Borgo San Lorenzo
- 2001-2004: frequenta La facoltà di Filosofia di Firenze.
- 2006-2007: frequenta la Scuola Internazionale di Comics, indirizzo illustrazione.
- 2008: stage di due mesi c/o studio Pagliaro/Pieri, illustratori e coloristi di Firenze, impara l'utilizzo professionale del programma Adobe Photoshop.
- 2021: consegue L'attestato di tecnico qualificato in tatuaggio.

### ATTUALMENTE

- Docente della *Scuola Internazionale di Comics* di Firenze. Materie: *illustrazione ad acrilico, anatomia animale, creatures design (concept art), creatures design (game art)*.
- Docente di disegno presso *Libreria Capitolo7*.
- Docente di illustrazione botanica presso *Montagna Fiorentina, Lama impresa sociale*.
- Illustratore per *Rizzoli Education*.
- Art Director per *Le Cronache di Populon*.
- Art Director di *Mugello Comics*.

### ESPERIENZE LAVORATIVE

- Dal 2004 lavora nel campo della decorazione murale, restaurando soffitti e pareti nella zona di Firenze con un decoratore/restauratore fiorentino, Andrea Dal Dosso.
- Frequenta corsi privati di pittura, col docente pittore Saro Caltabiano.
- Dal 2014 produce insegne, font, dipinti, elaborazioni grafiche riportate in parete con tecniche varie (stencil, proiezione luminosa, mano libera). Decine di decorazioni su richiesta in appartamenti e locali in Toscana. Inoltre e parallelamente svolge lavoro di illustrazione per siti internet e pubblicità. Clienti: Villa Campestri Olive Oil Resort, Garden Caffè and Beach, Temera, scatolificio ISA, Rifle, Patrizia Pepe, Segafredo, Champagnino, Arci, Terme di Saturnia Resort, Nuova Pentacar Prato, Eiti Hardware, Quantum CS LTD (United Kingdom)
- 2014 insegnante di disegno c/o ass. Culturale La Casa di Giotto.
- 2014 Casa Rifle, interior design, quadri e opere murali su misura, elaborazione New Wave per la ditta Rifle.
- 2014 fonda l'associazione culturale La Bottega delle Arti Varie con sede in Barberino di Mugello.
- 2015 fondatore e Art Director dell'evento annuale Mugello Comics.
- 2015 pensa e illustra come unico illustratore i libri del Gioco di Ruolo Le Cronache di Populon: Manuale Base, il Gladio Spezzato, Cinque Candele, Cuore di Drago, col quale visita le più importanti fiere del fumetto e del gioco italiano (Lucca Comics and Games, Play di Modena, Ludicomix e molti altri).
- 2015 modella in cartapesta una riproduzione a grandezza naturale di Hulk, in mostra al Mugello Comics.
- 2016 modella in cartapesta un Olaf dal lungometraggio animato "Frozen" alto 4 metri, in mostra al Mugello Comics.
- 2016-18 spray artist c/o MusicaW festival musicale Castellina Marittima, Livorno.
- 2018 fonda Chiaroscuro Decorazioni, con Enrico Bagnoli e Giulio Zeloni.
- 2018 Scatolificio Isa, concept e realizzazione di 120 metri quadrati di opere dedicate al lavoro della fabbrica.
- dal 2018 è insegnante di disegno c/o La Bottega delle Arti Varie.

- 2018 realizza con MEG il murale della fantasia a Barberino di Mugello sulla facciata del teatro comunale Corsini.
- 2019 discoteca Ikebana. Designer di spazi, produzione di murales a tema Foresta.
- 2019 partecipa ad una jam session di spray art di 4 giorni a Rosignano Solvay, per decorare il sottopassaggio a tema Mare.
- 2020 Terrazza 22, concept design del locale e decoratore degli spazi.
- 2020 diventa docente di pittura ad acrilico e anatomia animale alla Scuola Internazionale di Comics di Firenze. Tuttora tiene corsi per la scuola, annualmente, pittura ad acrilico e anatomia animale.
- 2020 decora con murales i 3 piani della scuola internazionale di Comics
- 2020 segue un workshop di scultura col maestro fiorentino Paolo Chiari, Quercelfo.
- 2021 illustratore per Tin-Hat-Games, il bestiario.
- 2021 illustratore per Shintiara-Crusade of Time, RPG.
- 2021 illustratore per EitiHardware.
- 2021 illustratore per Quantum Consumer Solutions PVT. Ltd.
- 2021 illustratore per Licaoni Videoproduzioni per il lungometraggio Twinky Doo Magic World.
- 2022 collabora con Giuliano Vangi, scultore di fama internazionale, per la realizzazione del murale a lui dedicato in Barberino di Mugello.
- 2022 partecipa ad un bando per una serie di lavori murali dedicati all'Inferno della divina commedia, producendo 10 tavole originali e un quadro su tela di 3 metri per 2, raffigurante Lucifero. Si piazza secondo. Il quadro è stato esposto durante la mostra "Evocazioni Dantesche" presso Palazzo Pretorio a Barberino di Mugello dal 30 Settembre al 7 Ottobre.
- 2022 (ancora in corso) insegna disegno a bambini e ragazzi presso la libreria Capitolo 7 a Barberino di Mugello.
- 2022 consegue la qualifica di tecnico qualificato in tatuaggio presso l'ente di formazione "la Bottega Toscana". Tirocinio presso Locus Womb di Massimo Mai.
- 2023 scrive e illustra un'opera dedicata al Lupo Mannaro italiano col fumettista Alessandro Balluchi.
- 2023 inaugura la mostra "quando la luna splende" a Barberino di Mugello con Alessandro Balluchi per presentare il progetto "Diario di un Licantropo" durante il Mugello Comics, di cui realizza la locandina a tema Lupo Mannaro.
- 2023 scolpisce in plastilina figure e volti, maquette per modelli di disegni, utilizzando diversi tipi di materiali plastici.
- 2023 esegue 60 illustrazioni per Rizzoli Education per antologia di racconti per scuole medie.
- 2024 inaugura la mostra "quando la luna splende" a Livorno presso l'associazione Ondalab.
- 2024 esegue il murale tributo a Rolando Mensi per il comune di Barberino di Mugello ed Enel.
- 2024 produce il palio per l'evento storico Cantàmaggio di Barberino di Mugello.
- 2024 esegue il murale 100 passi per la legalità per il comune di Pontassieve in collaborazione con le scuole medie ed Enel.
- 2024 lavora alla mappa tematica turistica per il Comune di San Godenzo.
- 2024 inaugura la mostra "2" a Rosignano Solvay presso la galleria d'arte Invilla, al porto nuovo con il mural artist Enrico Bagnoli.